Elektrotehnicki fakultet u Beogradu

13S113PSI - Principi Softverskog Inzenjerstva

Projekat Sistem za upravljanje podsajtovima

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti izmene predmeta

Verzija 1.0

Tim: udon&soba

Istorija izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis izmena** | **Autor** |
| 17/3/2018 | 1.0 | Inicijalna verzija | Nikola Ninkovic |
|  |  |  |  |

[**Uvod**](#_xisr3a93pmo2) **4**

[Rezime](#_lf5zhaqbr1sm) 4

[Namena dokumenta i ciljne grupe](#_41vbf7x89bjc) 4

[Reference](#_ql0jwyjb3ztz) 4

[Otvorena pitanja](#_8fokiqdb14yq) 4

[**Scenario izmene predmeta**](#_kir98fndsjhw) **4**

[Kratak opis](#_dt5sgbqgqv4x) 4

[Tok dogadjaja](#_o9wgbcfixw5c) 5

[Administrator menja podatke o predmetu](#_j1bj2nriqyr) 5

[Prosirenja](#_px23i7rptcxu) 5

[2.a Administrator unosi sifru predmeta koja nije jedinstvena](#_1z71pck0xk0x) 5

[3.a Administrator ne unosi vrednost za naziv predmeta](#_kwtkhyyekpiu) 5

[Posebni zahtevi](#_k2xj1hq4oboo) 5

[Preduslovi](#_wde243mtcqk0) 6

[Posledice](#_vmil2fcx7fat) 6

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe izmene predmeta, sa primerima odgovarajucih html stranica.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Ovaj dokument definise scenario upotrebe izmene predmeta, koristice se u razvoju projekta, testiranju i pisanju uputstva za upotrebu. Dokument je namenjen svim clanovima projektnog tima.

## Reference

1. Projektni zadatak - Sistem za upravljanje podsajtovima
2. Prototip - Sistem za upravljanje podsajtovima
3. Izrada SSU i prototipa aplikacije, Vezbe, Principi softverskog inzenjerstva

## Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Redni broj** | **Opis** | **Resenje** |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Scenario izmene predmeta

## Kratak opis

Prilikom izmene predmeta, administrator menja podatke o samom predmetu. Ti podaci govore o tome koji nastavnici ucestvuju u nastavi na tom predmetu, naziv predmeta, sifru predmeta, i opste informacije o predmetu.

## Tok dogadjaja

### Administrator menja podatke o predmetu

1. Ucitava se stranica za izmenu predmeta, sa formom “Izmeni predmet” koja sadrzi polja “Naziv”, “Sifra”, i “Informacije”, listu nastavnika od kojih moze odabrati one koji ucestvuju na ovom predmetu, i dugme “Sacuvaj”. Polja sadrze trenutne informacije o predmetu koje postoje u sistemu.
2. Administrator u polju “Sifra” menja sifru predmeta, koja mora biti jedinstvena.
3. Administrator u polju “Naziv” menja naziv predmeta koji ne sme biti prazan.
4. Administrator u polju “Informacije” menja opste informacije o predmetu. U listi nastavnika, menja one koji ucestvuju u izvodjenju predmeta.
5. Administrator pritiska dugme “Sacuvaj”.
6. Podaci se salju sistemu koji ih cuva.
7. Sistem obavestava administratora o uspesnoj izmeni predmeta i prikazuje listu svih predmeta (korak 1.).

## Prosirenja

### *2.a Administrator unosi sifru predmeta koja nije jedinstvena*

1. Administrator iz polja “Sifra” brise vrednost ili unosi vrednost koja nije jedinstvena i (uz opciono popunjavanje ostalih polja) pritiska dugme “Sacuvaj”.
2. Podaci koje je administrator uneo salju se sistemu i dobija se odgovor da sifra nije validna.
3. Administrator ostaje na stranici za izmenu predmeta (korak 1.) i pojavljuje se poruka da uneta sifra nije validna.

### *3.a Administrator ne unosi vrednost za naziv predmeta*

1. Administrator iz polja “Naziv” brise vrednost i (uz opciono popunjavanje ostalih polja) pritiska dugme “Sacuvaj”.
2. Podaci koje je administrator uneo salju se sistemu i dobija se odgovor da naziv predmeta ne sme biti prazna vrednost.
3. Administrator ostaje na stranici za izmenu predmeta (korak 1.) i pojavljuje se poruka da naziv ne sme biti prazna vrednost.

## Posebni zahtevi

Sifre predmeta treba da budu jedinstvene. Treba obezbediti sigurno cuvanje podataka vezanih za autorizaciju kako bi se izbegao neovlasceni unos podataka. Serverski deo treba da se izvrsava na bilo kom Web serveru koji podrzava *Python 3*. Sistem treba da pruzi zadovoljavajuce performanse pri odzivu.

## Preduslovi

Korisnik mora biti administrator sajta. Korisnik posecuje stranicu za izmenu predmeta.

## Posledice

Administrator nakon uspesnog cuvanja podataka vidi izmenjen predmet. Izmene predmeta su dostupne i u ostalim delovima sistema.